import random

resultado = 0

Inicio = input("presiona enter para comenzar a jugar :" ) #comenzamos el juego dando enter

def Dos\_dados(): #funcion dos dados

resultado = 1 #le damos un numero para empezar

while resultado < 4 : #Mientras el resultado sea menor a 4 seguir tirando los dados

dado1 = random.randint(1,6) #primer dado usando Random de 1 a 6

dado2 = random.randint(1,6) #segundo dado usando Random de 1 a 6

resultado = dado1 + dado2 #El resultado consiste en la suma de los dos dados

print("El dado 1 cayo en el numero: ",dado1) #Muestro en pantalla lo que dio el primer dado

print("El dado 2 cayo en el numero: ",dado2)#Muestro en pantalla lo que dio el Segundo dado

if resultado == 4 : # uso control de flujo if para evaluar si es igual a 4

print ("El resultado es:", resultado, "Ganaste!") #En caso que sea igual a 4 informar que el participante gano

elif resultado < 4: # uso control de flujo if para evaluar si es menor a 4

print ("El resultado es:", resultado, "Perdiste!") # En caso que si informar al participante qu perdio

else: #en caso que sea mayor que 4

print("el resultado es: ",resultado)#informar el resultado

pregunta = input("para lanzar los dados una vez mas presiona la tecla j luego enter :" )#pide presionar j para poder lanzar de nuevo los dados

if pregunta == "j" :#Si es presionada la letra j y enter entonces vuelve a tirar los dados

print ("volvemos a tirar los dados:") #avisa que se vuelven a tirar

resultado = 1 #se pone a 1 la variable resultado

Dos\_dados()